

Un prototipo se usa para testear las hipótesis de una solución, es un medio para aprender, no es lo mismo (y es anterior) que un piloto.

Prototipos: ¿para qué y cómo?



Prototipos de Inspiración

Se utilizan en etapas tempranas, con la menor resolución posible, para explorar los principales aspectos de un problema/oportunidad.

- Visual Thinking
- Storytelling
- Quick & Dirty Prototyping
- Role PLaying

Prototipos de Evolución

Se utilizan en etapas de mayor resolución funcional y con participación de terceros, para comprender si se cumplen los atributos y madurar la solución por medio de aprendizajes (fallas).

- Escenarios de uso
- Wireframes
- Lego Serious Play
- Videos de Concepto

Prototipos de Validación

Se utilizan en etapas de validación previa al piloto, con resolución más avanzada, para profundizar en validación de hipótesis y robustecer la solución.

- Impresión 3D
- Visualización 3D
- Experience Prototyping
- Producto Mínimo Viable